Un pokemon est identifié par   
Son nom, son niveau actuel, ses capacités, ses types, sa description, son numero dans le pokedex, son numero UID, son niveau d’evolution, sa methode d’evolution, sa prevolution, son evolution.

Une attaque, une defense, une vitesse,une ataque spe, une defence spe, des pv, une stat spe, une precision, une esquive

La capacité d’un pokemon as un type, un nom, peut avoir (un montant offenssif, une capacité utilitaire, une durée) un nombre d’utilisation max, une precision.

Un type de pokemon ou de capacité, a un nom, des types faibles, des types fort

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ENTITE | MNEMONIQUE | DESIGNATION | TYPE | CONTRAINTE |
| POKEMONS | Pkm\_Uid | Identifiant unique d’un pokemon | INT | Identifiant,ai |
|  | Pkm\_Num\_pkdx | Numero dans le pokedex | INT | Obligatoire |
|  | Pkm\_nom | Nom du pokemon | VARCHAR(30) | Obligatoire |
|  | Pkm\_niveau | Niveau du pokemon actuel | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Pkm\_niveau\_evolution | Niveau ou le pokemon peut évoluer | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Pkm\_condition\_evolution | Condition ou le pokemon peut evoluer | VARCHAR(100) | Obligatoire |
|  | Pkm\_description | Description du pokedex | VARCHAR(255) | Obligatoire |
|  | Pkm\_atk | Montant d’attaque du pokemon | SMALLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_def | Montant de deffense du pokemon | SMALLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_vit | Montant de vitesse du pokemon | SMAILLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_spe | Montant de la stat spe du pokemon | SMALLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_atk\_spe | Montant de l’attaque spe du pokemon | SMALLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_def\_spe | Montant de defense spe du pokemon | SMALLINT | obligatoire |
|  | Pkm\_pv\_max | Montant de pv max du pokemon | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Pkm\_pv\_actuel | Montant de pv actuel du pokemon | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Pkm\_esq | Montant d’esquive du pokemon | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Pkm\_pre | Montant de precision du pokemon | SMALLINT | Obligatoire |
| CAPACITEES | Cap\_nom | Nom d’une capacite | VARCHAR(30) | Identifiant |
|  | Cap\_pp\_max | Nombre d’utilisation possible | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Cap\_pp\_actuel | Nombre d’utilisation restante de la capacite | SMALLINT | Obligatoire |
|  | Cap\_pre | Montant de la precision de la capacite | SMALLINT | Non obligatoire |
|  | Cap\_atk | Montant de l’ataque de la capacite | SMALLINT | Non obligatoire |
|  | Cap\_description | Description de la capacite | VARCHAR(255) | obligatoire |
| TYPES | Type\_nom | Nom d’un type de pokemon | VARCHAR(30) | identifiant |

Regle de gestion

Dépendance fonctionelle